

01

# MIGNON Game Kit 1.0

- Löten Schritt für Schritt  
 > **Bauanleitung**  
 Fehlersuche  
 Spielanleitung  
 Programmieranleitung

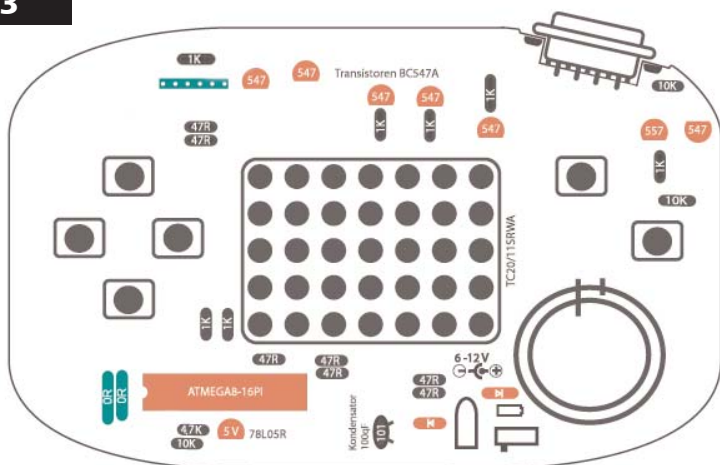
Alle Anleitungen gibt es als PDF zum Downloaden unter [www.olafval.de/mignon](http://www.olafval.de/mignon)

02

Löte alle Bauteile auf die Platine. Der Aufdruck auf der Platine zeigt Dir wo die Bauteile hinkommen. Stecke die Teile von der bedruckten Seite in die Löcher und verlöte sie auf der Rückseite mit den Leiterbahnen.



03



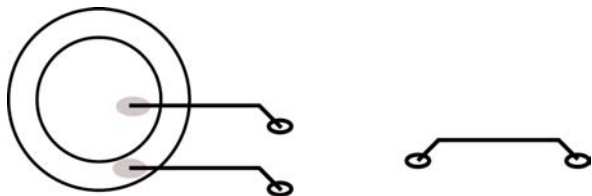
04

Bei den Teilen, die auf diesem Plan [03] rot sind, musst Du darauf achten, dass sie richtig herum eingebaut sind.



Achte also auf die kleinen Markierungen! Die Dioden haben zum Beispiel auf einer Seite einen schwarzen Strich.

05

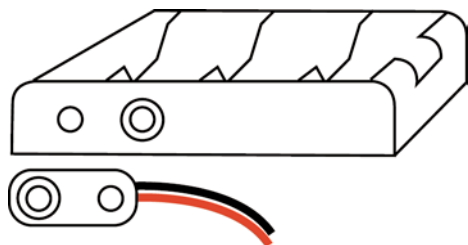


Dann kannst Du die überstehenden Drähte auf der Rückseite abzwicken. Zwei von diesen Drähten lötest Du an den Lautsprecher, um ihn ebenfalls auf die Platine montieren zu können. Außerdem brauchst Du die Reste für die Drahtbrücken, welche im Plan als 0R Widerstände bezeichnet sind. (null R = kein Widerstand)

06

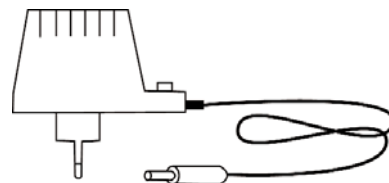
Die auf dem Plan [03] grün markierten Teile kannst Du weglassen. Sie dienen dazu Deinen Mignon-Game-Kit über einen speziellen PonyProg Adapter zu programmieren. Informationen zu dem PonyProg Adapter findest Du auf der Mignon-Game-Kit - Homepage: [www.olafval.de/mignon](http://www.olafval.de/mignon)

07



Das schwarz / rote Kabel steckst Du an den Batteriehalter und verlötest es an der Stelle mit dem Batterie Symbol (über dem kleinen an/aus Schalter) mit der Platine.

08



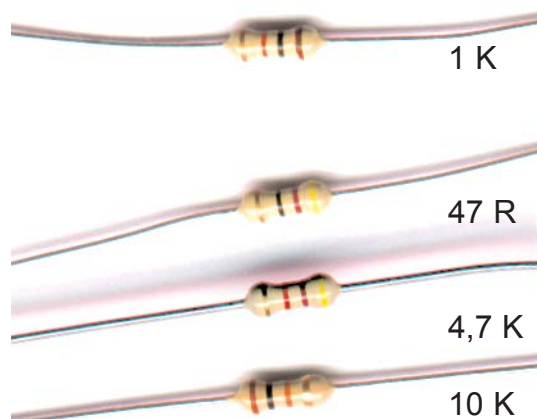
Es ist auch möglich, das Mignon Game Kit über ein Netzteil (6-12Volt) mit Strom zu versorgen. Sowohl der Batterieanschluss wie auch der des Netzteiles sind gegen Verpolung geschützt. Du kannst also ausprobieren wo Plus und Minus sind, ohne dass Etwas kaputtgeht.

**09**

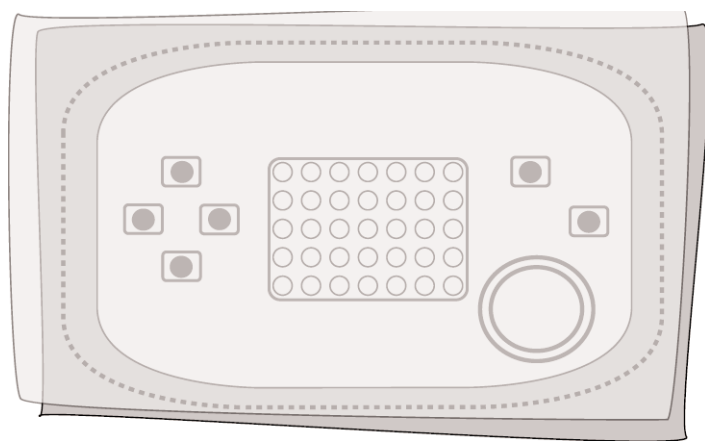
Achte Darauf, dass das Lötzinn nicht abperlt. Reinige die Lötkolbenspitze an einem feuchten Schwamm, sie darf nicht verrußt sein. Bauteil so wie Leiterbahn sollten möglichst gleichzeitig erhitzt werden, damit das Lötzinn gut verläuft.

**10**

Die Widerstände lassen sich anhand der Farbringe unterscheiden.

**11**

Am Ende kannst Du mit der PVC-Folie ein Gehäuse bauen. Lege die beiden Folienstücke auf einem feuerfesten Untergrund übereinander und verschweiße sie an den Rändern. Hierzu legst Du den Teflonstreifen auf Folien und fährst ganz langsam mit der Spitze des Lötkolbens über das Teflon die Schweißnaht ab. Du kannst dabei ruhig etwas Druck ausüben.

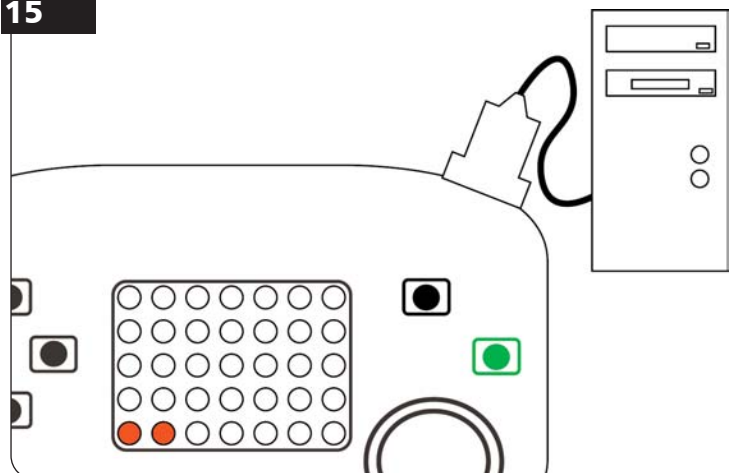
**12****13**

Wenn Du willst kannst Du eine Seite offenlassen, wenn Du weiterhin an Alles drankommen möchtest oder Du montierst die Batterien von außen und schneidest Löcher in die Folie, zum Beispiel für den Stromanschluss.

**14**

Verbinde das Mignon-Game-Kit mit dem COM-Port deines Computers. Verwende hierzu das beiliegende SUB-D Verlängerungskabel.

Lege einen neuen Ordner für dein Mignon-Game-Kit an. In ihm speicherst du das Uploadprogramm und die Games. Es können nur HEX-Dateien in das Spiel geladen werden.

**15****16**

Starte das Uploadprogramm auf dem PC. Wähle die gewünschte Datei und den COM-Port. Schalte dein Mignon-Game bei gedrückter Funktion B Taste aus und wieder an. Wenn unten links ein Punkt leuchtet, ist das Game empfangsbereit. Drücke "Program" um den Upload zu starten. Fertig!

(LEDs: 1 programmiermodus, 2 löschen, 3+4 programmieren, 5 auslesen, 6 Fehler)